



UNIVERSITATEA „VASILE ALECSANDRI” DIN
BACĂU

Facultatea de Științe

Str. Calea Mărășești, nr. 157, Bacău, 600115
Tel. ++40-234-542411, tel./ fax ++40-234-571012
www.ub.ro; e-mail: stiinte@ub.ro



Nr.....din

Departamentul de Matematică și Informatică

TEME PENTRU LUCRĂRILE DE DISERTAȚIE
An universitar 2023-2024

Programul de studii
INFORMATICĂ APLICATĂ ÎN ȘTIINȚE ȘI TEHNOLOGIE

Prof. univ. dr. Elena Nechita

1. Problema colorării hărților – diferite abordări
2. Tehnici de optimizare pentru transportul multimodal
3. Infuzarea tehnicilor de data mining în optimizare. Studiu de caz pentru...
4. Simularea traficului într-o intersecție
5. Digitalizarea conținutului specific exponatelor unui muzeu
6. Dezvoltarea unui sistem pentru clusterizarea automată a datelor
7. Generarea unor trasee turistice pe baza specificațiilor utilizatorului
8. Evaluarea riscului unui sistem informatic: *se va alege sistemul de către student*
9. Aplicație pentru probleme de transport: *se va particulariza un context*
10. Platformă online de rezervări turistice

Conf. univ. dr. Gloria Cerasela Crișan

1. Recunoașterea emoțiilor
2. Gamification. Aplicație ...
3. Sistem de recomandare pentru ...
4. Gestionarea datelor de tip GIS
5. Modele de case inteligente

6. Modele de orașe inteligente
7. Model de sistem inteligent de transport
8. Sistem inteligent pentru analiza....
9. Sistem inteligent pentru gestionarea ...

Lector univ. dr. Iulian Marius Furdu

1. Utilizarea AI in automatizarea unor sarcini administrative
2. Dezvoltarea competentelor informatice prin intermediul unei aplicatii interactive
3. Interfata API pentru calculul rambursarii unui credit
4. Aplicatie Android pentru invatarea dansurilor sportive
5. Joc Unity tip ... (tema la alegere)
6. Aplicatie Android folosind realitate augmentata pentru ...(tema la alegere)
7. Joc 3D pentru dezvoltarea îndemânării

Lector univ. dr. Dan Popa

1. Aplicatii in Qt.
2. Expozitie de opere de arta virtuale in Unity.
3. Joc de consola reconstruit

Lector univ. dr. Cosmin Ion Tomozei

1. Aplicație Raspberry PI pentru simularea vehiculelor autonome
2. Aplicatie AR/VR pentru simularea unui head-up display intr-un autovehicul
3. Aplicatie AR/VR pentru industria automotiva
4. Aplicatie AR/VR pentru construcții civile
5. Aplicație mobilă de E-Health imagistică pentru diagnosticarea unei patologii, pe platforma Xamarin, bazată pe AI și recomandări contextuale
6. Aplicație client server pentru transmiterea informațiilor criptate
7. Aplicație Advanced driver-assistance systems (ADAS) pentru simularea unui vehicul autonom

Director de departament,

Conf. univ. dr. Marcelina MOCANU