

FIȘA DISCIPLINEI
(licență)

1. Date despre program

1.1. Instituția de învățământ superior	UNIVERSITATEA „VASILE ALECSANDRI” DIN BACĂU
1.2. Facultatea	Facultatea de Inginerie
1.3. Departamentul	Departamentul de Energetică și Știința Calculatoarelor
1.4. Domeniul de studii	Calculatoare și Tehnologia Informației
1.5. Ciclul de studii	Licență
1.6. Programul de studii/calificarea	Tehnologia Informației
1.7. Forma de învățământ	Învățământ cu frecvență

2. Date despre disciplină

2.1. Denumirea disciplinei	Practică de specialitate				
2.2. Titularul activităților de curs	-				
2.3. Titularul activităților de seminar	-				
2.4. Anul de studiu	III	2.5. Semestrul	6	2.6. Tipul de evaluare	C
2.7. Regimul disciplinei	Categorია formativă a disciplinei DF - fundamentală, DD - în domeniu, DS - de specialitate, DC - complementară				DS
	Categorია de opționalitate a disciplinei: DI - obligatorie (impusă), DO - opțională (la alegere), DL - facultativă (liber aleasă)				DI

3. Timpul total estimat (ore alocate activităților didactice)

3.1. Număr de ore pe săptămână	-	3.2. Curs	-	3.3. Seminar/Laborator/Proiect	-
3.4. Totalul de ore pe semestru din planul de învățământ	90	3.5. Curs		3.6. Seminar/Laborator/Proiect	

Distribuția fondului de timp pe semestru:	ore
Studiul după manual, suport de curs, bibliografie și notițe	4
Documentare suplimentară în bibliotecă, pe platformele electronice de specialitate și pe teren	4
Pregătire seminarii/laboratoare, teme, referate, portofolii și eseuri	2
Tutoriat	
Examinări	
Alte activități (precizați):	

3.7. Total ore studiu individual	10
3.8. Total ore pe semestru	100
3.9. Numărul de credite	4

4. Precondiții (acolo unde este cazul)

4.1. de curriculum	•
4.2. de competențe	•

5. Condiții (acolo unde este cazul)

5.1. de desfășurare a cursului	•
5.2. de desfășurare a practicii de an	• Activitatea de practică se poate desfășura în instituții specializate sau în laboratoarele Universității “Vasile Alecsandri” din Bacău

6. Competențe specifice acumulate

6.1. Competențe profesionale	<p>C3.1. Identificarea unor clase de probleme și metode de rezolvare caracteristice sistemelor informatice</p> <p>C3.2. Utilizarea de cunoștințe interdisciplinare, a tiparelor de soluții și a uneltelor, efectuarea de experimente și interpretarea rezultatelor lor</p> <p>C3.3. Aplicarea tiparelor de soluții cu ajutorul uneltelor și metodelor ingineresti</p> <p>C3.4. Evaluarea comparativă, inclusiv experimentală, a alternativelor de rezolvare, pentru optimizarea performanțelor</p> <p>C3.5. Dezvoltarea și implementarea de soluții informatice pentru probleme concrete</p> <p>C4.1. Identificarea și descrierea tehnologiilor și mediilor de programare și ale conceptelor specifice ingineriei programării</p> <p>C4.2. Explicarea rolului, interacțiunii și funcționării componentelor sistemelor informatice</p> <p>C4.3. Elaborarea specificațiilor și proiectarea unor sisteme informatice folosind metode și instrumente specifice</p> <p>C4.4. Gestionarea ciclului de viață a sistemelor hardware, software și de comunicații pe baza evaluării performanțelor</p> <p>C4.5. Dezvoltarea, implementarea și integrarea sistemelor informatice</p>
6.2. Competențe transversale	<p>CT1 Comportarea onorabilă, responsabilă, etică, în spiritul legii pentru a asigura reputația profesiei</p>

7. Obiectivele disciplinei (reieșind din grila competențelor specifice acumulate)

7.1. Obiectivul general al disciplinei	<ul style="list-style-type: none"> • Dobândirea de cunoștințe privind abordarea unei teme de proiectare-cercetare; • Formarea deprinderilor de a căuta informația utilă proiectui și a o sintetiza; • Formarea unui tip de gândire sistemic în abordarea unei lucrări de cercetare.
7.2. Obiectivele specifice	<ul style="list-style-type: none"> • Alegerea unei teme; • Crearea unui colectiv de lucru.

8. Conținuturi

Practică	Nr. ore	Metode de predare	Observații
1. Alegerea temei	2	Conversația	
2. Căutarea informației de specialitate în țară și străinătate privind tema aleasă.	20		
3. Sinteza stadiului actual în domeniul temei	20		
4. Stabilirea obiectivelor de realizat	10		
5. Stabilirea variantei de implementare, hardware/software	18		
6. Realizare caiet practică	20		
Bibliografie			
<ul style="list-style-type: none"> • Bibliografia va fi stabilită împreună cu îndrumătorul de diplomă pentru fiecare lucrare în parte. <ul style="list-style-type: none"> • Eusebiu Pruteanu, Iulian Furdu, Modele, tehnologii, servicii și aplicații integrate de tip R.I.A pentru Web, Editura Alma-Mater Bacău, 2022, ISBN: 978-606-527-683-3; • Rotar Dan, Proiectarea structurilor configurabile și programabile, Alma Mater, Bacau, ISBN 978-606-527-678-9, 321 pag, 2021 • Sorin Eugen POPA, REȚELE DE CALCULATOARE. NOTE DE CURS PENTRU STUDENȚII FACULTĂȚII DE INGINERIE. EDIȚIA A II-A, Editura Alma Mater, 2021, ISBN 978-606-527-595-9; • George CULEA, PROGRAMARE ORIENTATĂ PE OBIECTE. ÎNDRUMAR DE LABORATOR, Editura Alma Mater, 2020, ISBN 978-606-527-639-0; 			

- Costica Nitu, Alexadru Dumitrascu, Mircea Bogdan Gagniuc, Pruteanu Eusebiu, Sisteme wireless pentru conducerea proceselor, Ed. MatrixRom, București, 2020, Nr. Pagini contribuție UVAB: cap. 1,2,3,4, 65, ISBN: 978-606-25-0607-0;
- Eusebiu PRUTEANU, Gabriel PUIU, INTERACȚIUNEA OM-CALCULATOR/MAȘINĂ, Nr. pag.: 245, an 2009, Ed. Alma Mater Bacău, ISBN 978-606-527-041-1;
- Eusebiu PRUTEANU, Costică NITU, Dan Dumitru DRĂGOI, AGENȚI INTELIGENȚI ȘI SISTEME MULTIAGENT , Nr. pag.: 259, Anul apariției: 2009, Ed. Alma Mater Bacău, ISBN 978-606-527-043-5;
- Marius ANGHELUȚ, Eusebiu PRUTEANU, PROGRAMAREA CALCULATOARELOR ÎN C/C++, Nr. pag.: 270, Anul apariției: 2009, Ed. Alma Mater Bacău, ISBN 978-606-527-044-2;
- Eusebiu PRUTEANU, Dan ROTAR, Dan Dumitru DRĂGOI, PROIECTAREA LOGICĂ A DISPOZITIVELOR NUMERICE. ANALIZĂ, SINTEZĂ, PRINCIPII ȘI APLICAȚII, Nr. pag.: 298, Anul apariției: 2009, Ed. Alma Mater Bacău, ISBN 978-606-527-046-6;
- Tomozei Cosmin – Tehnologiile multimedia pentru comunicare online, Editura Alma Mater, Bacău, România, 2014, ISBN 978-606-527-434-1.

Bibliografie minimală

- Bibliografia va fi stabilită împreună cu îndrumătorul de diplomă pentru fiecare lucrare în parte.
 - Eusebiu Pruteanu, Iulian Furdu, Modele, tehnologii, servicii și aplicații integrate de tip R.I.A pentru Web, Editura Alma-Mater Bacău, 2022, ISBN: 978-606-527-683-3;
 - Rotar Dan, Proiectarea structurilor configurabile și programabile, Alma Mater, Bacau, ISBN 978-606-527-678-9, 321 pag, 2021
 - Sorin Eugen POPA, REȚELE DE CALCULATOARE. NOTE DE CURS PENTRU STUDENȚII FACULTĂȚII DE INGINERIE. EDIȚIA A II-A, Editura Alma Mater, 2021, ISBN 978-606-527-595-9;
 - George CULEA, PROGRAMARE ORIENTATĂ PE OBIECTE. ÎNDRUMAR DE LABORATOR, Editura Alma Mater, 2020, ISBN 978-606-527-639-0;
 - Costica Nitu, Alexadru Dumitrascu, Mircea Bogdan Gagniuc, Pruteanu Eusebiu, Sisteme wireless pentru conducerea proceselor, Ed. MatrixRom, București, 2020, Nr. Pagini contribuție UVAB: cap. 1,2,3,4, 65, ISBN: 978-606-25-0607-0;

9. Coroborarea conținuturilor disciplinei cu așteptările reprezentanților comunității epistemice, asociațiilor profesionale și angajatori reprezentativi din domeniul aferent programului

-

10. Evaluare

Tip activitate	10.1. Criterii de evaluare	10.2. Metode de evaluare	10.3. Pondere din nota finală
10.4. Curs	-	-	-
10.5. Practică	Evaluare caiet de practică	Colocviu	100%
10.6. Standard minim de performanță			
<ul style="list-style-type: none"> • Prezentare caiet de practică. 			

Data completării	Semnătura titularului de curs	Semnătura titularului de seminar
21.09.2021	-	-

Data avizării în departament	Semnătura directorului de departament
23.09.2021	Prof. univ. dr. ing. George CULEA

Data aprobării în Consiliul Facultății	Semnătura decanului
27.09.2021	Conf. univ dr. ing. Mirela PANAINTE-LEHĂDUȘ