



ROMÂNIA
MINISTERUL EDUCAȚIEI
**UNIVERSITATEA „VASILE ALECSANDRI” DIN
BACĂU**

Calea Mărășești, Nr. 157, Bacău, 600115
Tel. +40-234-542411, fax +40-234-545753
www.ub.ro; e-mail:rector@ub.ro



Proiect transnațional la Universitatea „Vasile Alecsandri” din Bacău: GAME-ED

Comunicat de presă

La Universitatea „Vasile Alecsandri” din Bacău se află în desfășurare proiectul transnațional Erasmus+ GAME-ED: Development of creativity skills by game-based learning methods in adult education, cu durata de implementare de 2 ani (martie 2021 – februarie 2023). În acest proiect, Universitatea „Vasile Alecsandri” din Bacău este parteneră, alături de Universitatea din Ljubljana (Slovenia) și trei asociații cu o amplă activitate în domeniul educației adulților, din Slovenia (Drustvo za razvijanje prostovoljnega dela Novo mesto) și Ungaria (NetCoGame GamefulLiving Research Center, Fontanus Center Ltd.), ultima fiind și coordonatorul consorțiului.

Proiectul se înscrie pe axa parteneriatului internațional pentru creativitate, având ca scop principal creșterea calității metodelor didactice utilizate pentru formarea și dezvoltarea creativității la adulți, dar și a altor competențe specifice secolului al XXI-lea. Printre obiectivele proiectului se numără: cercetarea științifică aprofundată pe tema învățării și dezvoltării creativității bazate pe joc la adulți, elaborarea de ghiduri și metodologii pentru formatorii din domeniul educației adulților și crearea unui joc de societate (board game) axat pe dezvoltarea creativității. Principalul grup-țintă al proiectului este reprezentat de formatorii din domeniul educației adulților, care au un rol foarte important în contextul actual, în ceea ce privește integrarea pe piața forței de muncă a tinerilor absolvenți și nu numai. Grupul țintă secundar este reprezentat de adulți, beneficiari ai educației.

În etapa actuală a proiectului, partenerii au finalizat cu succes primele două materiale științifice, corespunzătoare primelor două obiective ale acestuia: o colecție de metode pentru formarea și dezvoltarea creativității - *COLLECTION OF METHODS ON BUILDING CREATIVITY SKILLS IN ADULT EDUCATION* - și un ghid metodologic de bune practici în învățarea bazată pe joc pentru formarea și dezvoltarea creativității la adulți - *BEST PRACTICES IN GAME-BASED LEARNING METHODS IN ADULT EDUCATION*. Cele două materiale realizate au primit o evaluare foarte bună de la evaluatori externi și sunt disponibile pe site-ul proiectului (<http://game-ed.eu/>), atât în limba engleză, cât și în limba națională a fiecărei țări participante. Acestea sunt de interes formatorilor din educația adulților, dar și educatorilor, profesorilor, trainerilor din educație, dată fiind originalitatea, versatilitatea și flexibilitatea metodelor și practicilor descrise.

Proiectul actual continuă tradiția Departamentului pentru Pregătirea Personalului Didactic de la Universitatea „Vasile Alecsandri” din Bacău care, prin proiectele derulate, prin activitatea cadrelor didactice titulare și asociate, a studenților și a partenerilor asociați, urmărește să dezvolte, în mod continuu, programe de formare inițială și continuă ale cadrelor didactice, formatorilor și trainerilor din domenii diverse.

Prorector pentru etica și imaginea universității,
Conf. univ. dr. Cristina CÎRȚIȚĂ-BUZOIANU